LP® 840 / LP® 850 / LP® 860 INSTALLATION & INTEGRATION PROJECTOR.

USER'S GUIDE

InFocus®

Declaração de conformidade

Fabricante: InFocus Corporation, 27700B SW Parkway Ave. Wilsonville, Oregon 97070 EUA
Escritório na Europa: Strawinskylaan 585, 1077 XX Amsterdam, Holanda

Declaramos sob nossa inteira responsabilidade que este projetor está em conformidade com as diretrizes e normas a seguir:

Diretriz de EMC (Compatibilidade eletromagnética) 89/336/EEC, Corrigido por 93/68/EEC
EMC: EN 55022
EN 55024
EN 61000-3-2
EN 61000-3-3
Diretriz de baixa voltagem 73/23/EEC, com a emenda 93/68/EEC
Segurança: EN 60950: 2000
Agosto de 2003

Marcas comerciais

Apple, Macintosh e PowerBook são marcas comerciais ou marcas registradas da Apple Computer, Inc. IBM é marca comercial ou marca registrada da International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint e Windows são marcas comerciais ou marcas registradas da Microsoft Corporation. Adobe e Acrobat são marcas comerciais ou marcas registradas da Adobe Systems Incorporated. InFocus, ProjectorManager, ProjectorNet e LP são marcas comerciais ou marcas registradas da InFocus Corporation.

Aviso da FCC

Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites estabelecidos para um dispositivo digital de Classe A, de acordo com a parte 15 das Normas da FCC. Esses limites foram projetados para proporcionar proteção razoável contra interferência prejudicial quando o equipamento estiver funcionado em um ambiente comercial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de freqüência de rádio. Se não for instalado e utilizado em conformidade com o manual de instruções poderá provocar interferência prejudicial nas comunicações por rádio. A operação deste equipamento em uma área residencial pode provavelmente provocar inferência prejudicial, nesse caso, o usuário deverá corrigir a interferência com seus próprios recursos.

Aviso EN 55022

Este é um produto de Classe A. Caso este produto cause interferência na recepção de rádio em ambientes domiciliares, o usuário deverá tomar as medidas necessárias. Este produto é geralmente utilizado em salas de conferência, salas de reuniões ou auditórios.

Canadá

Este aparelho digital de Classe A está em conformidade com a norma canadense ICES-003. Cet appareil numérique de la classe A est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Aprovações pelas agências de normalização

UL, CUL, TUV, GOST. Outras aprovações específicas do país podem ser aplicadas. Consulte a etiqueta de identificação do produto.

Aviso sobre o controle remoto

Produto com radiação a laser da classe II; comprimento de onda de 650 nm; saída máxima de 1 mW. O controle remoto está em conformidade com os requisitos aplicáveis das regulamentações 21 CFR 1040.10 e 1040.11. O controle remoto está em conformidade com os requisitos aplicáveis da EN 60 825-1: 1994 +A11.

Não olhe diretamente para o feixe de laser emitido da parte frontal do controle remoto.

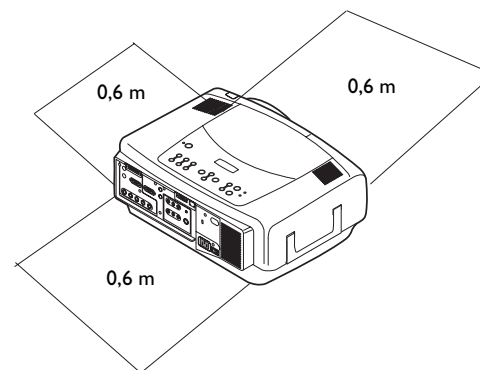
Índice analítico

Se você estiver familiarizado com a configuração de sistemas de apresentação, utilize o cartão de *Início rápido*. Para obter detalhes completos sobre a conexão e operação do projetor, consulte este Guia do usuário. As versões eletrônicas deste Guia do usuário nos diversos idiomas estão disponíveis no CD fornecido e em nosso site.

O site da Web também possui especificações técnicas (uma calculadora interativa para tamanhos de imagem, comandos de ativação de laptop, diagrama de pinos de conexão, um glossário, a planilha de dados do produto), uma loja na Web para aquisição de acessórios e uma página para registro on-line. Consulte a contracapa posterior para obter uma lista com todos os números de contato e endereços da web relevantes.

Considerações operacionais importantes

Não coloque o projetor sobre uma toalha de mesa ou outros tecidos macios que possam bloquear a abertura de ventilação. Há aberturas de ventilação atrás, à esquerda e na frente do projetor. Não utilize um suporte de teto não aprovado. No improvável caso de uma ruptura na lâmpada, descarte qualquer objeto comestível na área ao redor e limpe completamente a área ao longo das laterais e na frente do projetor.

Não coloque objetos à esquerda, atrás e na frente do projetor.

Introdução

O novo projetor multimídia fornece três entradas para computador, três entradas de vídeo e duas entradas de áudio, uma saída de áudio, controle do RS-232 e possui resolução XGA de 1024x768 para LP840/850, SXGA+ 1400x1050 para LP860. As lentes refletoras opcionais de alcance curto, curto fixo, longo e super longo, que podem ser trocadas pelo usuário, tornam o produto flexível, adequado para vários usos diferentes. O projetor é fácil de conectar, utilizar e manter.

Especificações do produto

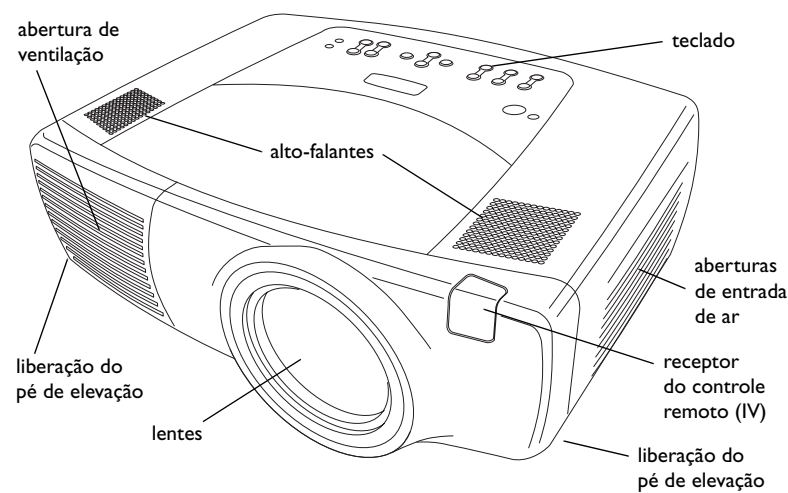
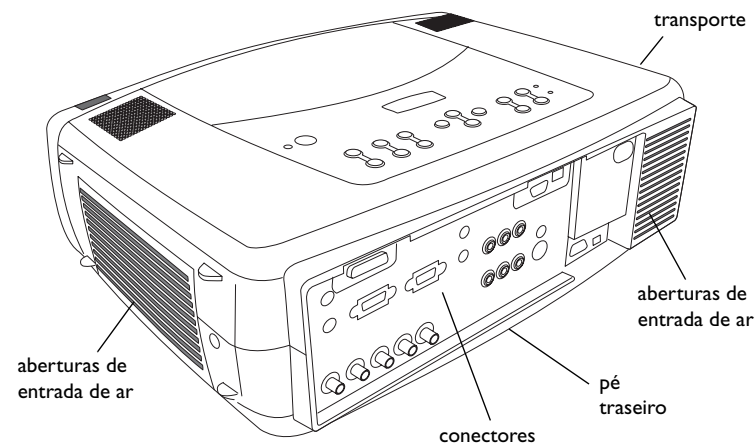
Para ler as últimas especificações sobre o projetor multimídia, visite nosso site. As informações sobre o endereço da web estão localizadas na contracapa deste Guia do usuário.

Acessórios

Os acessórios padrão fornecidos com o projetor podem ser encontrados na lista de embalagem fornecida com o projetor. Os acessórios opcionais estão relacionados no catálogo Acessórios fornecido com o projetor e também podem ser encontrados em nosso site. Consulte o endereço da web na contracapa.

Registro on-line

Registre seu projetor em nosso site para receber atualizações do produto, anúncios e incentivos de registro. Consulte o endereço da web na contracapa.

Componentes e recursos do projetor: frente

Componentes e recursos do projetor: traseira

Painel de conectores

O projetor fornece três opções de conexão para computador e três para vídeo:

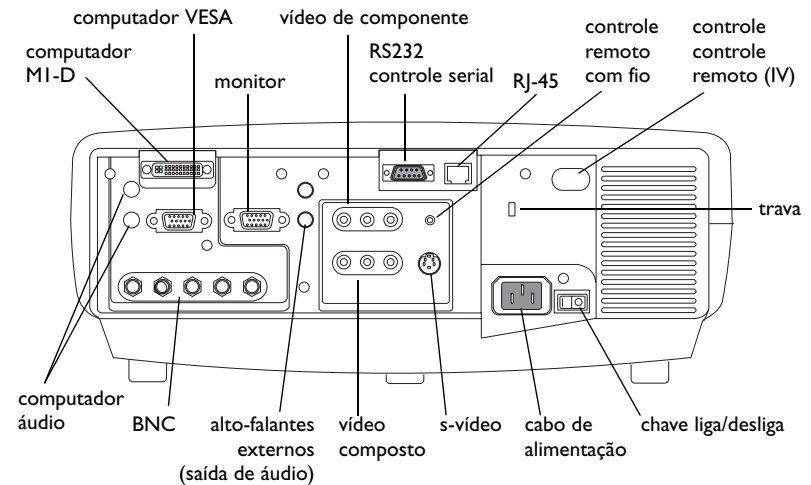
- um M1-D (DVI com USB)
- um computador VESA
- um BNC (RGBHV e Pr, Pb, Y)
- um componente de vídeo RCA (Pr, Pb, Y)
- um S-vídeo
- um RCA vídeo composto

O projetor oferece conectores para computador e vídeo para suporte de áudio:

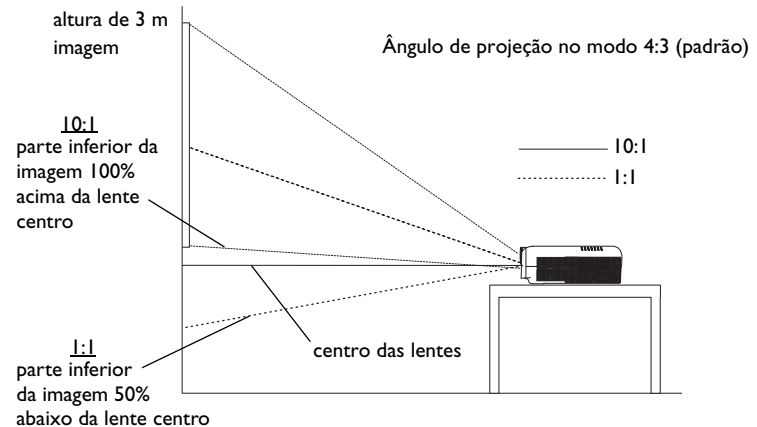
- dois áudio estéreo RCA composto (E, D)
- um conector de saída de áudio
- dois conectores de entrada de áudio para computador

O projetor também oferece os seguintes conectores:

- um conector remoto com fio
- uma saída de monitor
- um conector serial RS-232 (para controle serial)
- conector RJ-45 (para controle em rede por meio do software ProjectorNet)

As especificações e comandos da CLI (Command Line Interface, Interface de linha de comandos) estão disponíveis em nosso site. Consulte a contracapa deste Guia do usuário para obter as informações sobre o site.

Posicionamento do projetor

Para determinar onde posicionar o projetor, considere o tamanho e o formato da tela, a localização das tomadas elétricas e a distância entre o projetor e o restante dos equipamentos. Seguem-se algumas diretrizes gerais:

- Posicione o projetor sobre uma superfície plana, em ângulo reto em relação à tela. O projetor deve estar a no mínimo 92 cm da tela de projeção (com a lente padrão).
- Posicione o projetor a 3 m da fonte de energia e a 1,8 m do dispositivo de vídeo (a menos que você adquira extensões). Para garantir o acesso adequado ao cabo, não coloque o projetor a menos de 1,5 m de uma parede ou de outro objeto.
- Se você instalar o projetor no teto, consulte o guia de instalação que acompanha o Kit de montagem no teto para obter mais informações. Para inverter a imagem, consulte “Teto” na página 36. Recomendamos o uso de um suporte de teto autorizado. O Kit de montagem no teto é vendido separadamente. Consulte o catálogo Acessórios fornecido com este projetor ou viste nosso site para obter mais informações.
- Posicione o projetor a uma distância desejada da tela. A distância entre as lentes do projetor e a tela, o ajuste do zoom e o formato do vídeo determinam o tamanho da imagem projetada. Para obter mais informações sobre tamanhos de imagens a distâncias diferentes, consulte “Tamanho da imagem projetada” na página 44.
- No caso da lente padrão fornecida com o projetor, a imagem sai com um determinado ângulo. No entanto, o recurso de deslocamento da lente torna o deslocamento da imagem variável. O deslocamento da imagem é de 100% a uma proporção de 10:0 quando o projetor está no modo 4:3 (modo padrão). Isso significa que, se você tiver uma imagem com 3 m de altura, todos os 3 m ficarão acima do centro da lente.
- O deslocamento desta imagem é de 50% quando o deslocamento da lente está em uma proporção de 1:1. Isso significa que, se você tiver uma imagem com 3 m de altura, a parte inferior da imagem estará 1,5 m abaixo do centro da lente.
- Para obter mais informações sobre deslocamentos de imagem das lentes opcionais, consulte “Tamanho da imagem projetada” na página 44.

Conexão de um computador

Requisitos quanto a conexões do computador

Conecte uma extremidade do cabo de computador VESA no conector **Computer 2** (Computador 2) do projetor. Conecte a outra extremidade na porta de vídeo do computador. Se você estiver utilizando um computador de mesa, primeiro é necessário desconectar o cabo do monitor da porta de vídeo do computador.

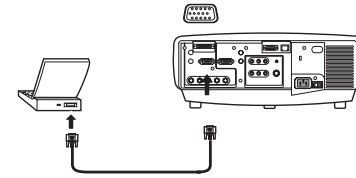
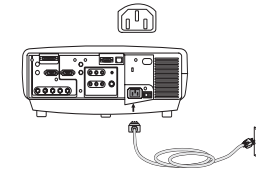
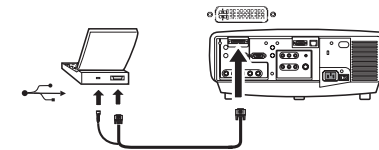
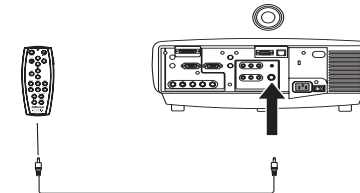
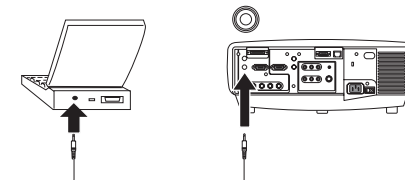
Conecte o cabo de alimentação preto no conector da parte posterior do projetor e na tomada elétrica.

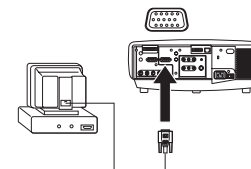
OBSERVAÇÃO: Sempre utilize o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

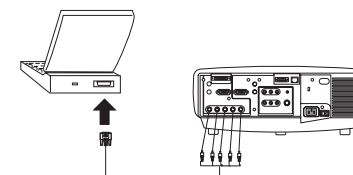
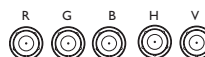
Conexões opcionais do computador

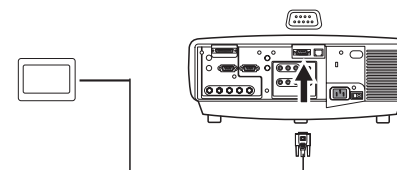
Para controlar o mouse do computador utilizando o controle remoto do projetor, conecte os cabos USB e DVI nas portas USB e DVI do computador e conecte a outra extremidade ao conector **Computer 1** (Computador 1) (M1-D) do projetor. Os drivers USB devem estar instalados para que o recurso USB possa ser utilizado. Para obter mais informações, consulte a página 13.

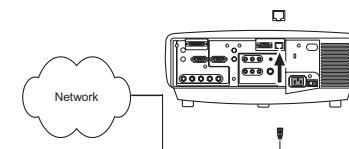
Se o projetor não puder receber o sinal do controle remoto devido a interferência de IV, você pode conectar diretamente ao projetor através de um cabo remoto. Para isso, conecte o cabo remoto no conector remoto com fio do projetor. Conecte a outra extremidade no conector do controle remoto.

Para que sua apresentação tenha som, conecte o cabo de áudio ao computador e ao conector que correspondente à **Audio In** (Entrada de áudio) do computador no projetor.

Se você estiver utilizando um computador de mesa e deseja ver a imagem na tela do computador e na tela de projeção, conecte o cabo do monitor no conector de **Monitor out** (Saída do monitor) do projetor.

conecte o cabo do monitor

Você também pode conectar ao seu computador através de um cabo BNC. Conecte os conectores BNC do cabo BNC aos conectores apropriados **Computer 3** (Computador 3) do projetor. Conecte a outra extremidade na porta de vídeo do computador. Se você estiver utilizando um computador de mesa, primeiro é necessário desconectar o cabo do monitor da porta de vídeo do computador. Quando todos os 5 BNCs estiverem conectados, o projetor processará sincronismos separados em H e V.

conecte os cabos BNC

Você pode controlar o projetor de um painel de controle de LCD, da tela de toque, de outro dispositivo de controle ou do computador conectando um cabo RS-232 ao conector **Serial** do projetor. Os comandos específicos do RS-232 podem ser encontrados na seção Serviço e suporte em nosso site e no Apêndice deste Guia do usuário.

conecte o cabo RS-232

O projetor pode ser gerenciado pelo software de rede ProjectorNet por meio de seu conector de **Network** (rede, RJ-45). Entre em contato com um representante autorizado ou visite nosso site para obter informações sobre o ProjectorNet.

conecte o cabo CAT-5

Exibição de uma imagem do computador

Remova a tampa da lente.

remova a tampa da lente

Pressione a chave liga/desliga da parte posterior do projetor para a posição ligado e, em seguida, pressione o botão **Power** na parte superior do projetor ou do controle remoto.

O LED piscará na cor verde e as ventoinhas começarão a funcionar. Quando a lâmpada acender, a tela de inicialização será exibida e o LED ficará verde constante. Pode demorar um minuto para que a imagem atinja o brilho total.

A tela de inicialização não aparece? Consiga ajuda na página 20.

pressione a chave Liga/desliga

pressione o botão Power

power

Ligue o computador.

A imagem do computador deve aparecer na tela de projeção. Se não aparecer, pressione o botão **Computer** do teclado do projetor.

ligue o computador

computer

Verifique se a porta de vídeo externa do laptop está ativa.

Muitos laptops não ativam a porta de vídeo externa automaticamente quando um projetor está conectado. Geralmente uma combinação de teclas como FN + F5 é utilizada para ativar e desativar a exibição externa. Consulte a documentação do computador para obter informações sobre combinação de teclas.

A imagem do computador não aparece? Tente pressionar o botão **Auto Image** (Auto-imagem) no teclado. Consiga ajuda na página 20.

ative a porta externa do laptop

Utilização do projetor pela primeira vez com o Windows 98

A primeira vez que você conecta um computador executando o Windows 98 no projetor, o computador reconhece o projetor como “novo hardware” e o Assistente para adicionar novo hardware aparece. Siga estas instruções para utilizar o Assistente para carregar o driver correto (que foi instalado com o seu sistema operacional Windows).

Se você estiver executando o Windows 2000, Windows ME ou Windows XP, ignore estas etapas e vá para “Ajuste da imagem” na página 14.

a Clique em **Next** (Avançar) para começar a procura pelo driver.

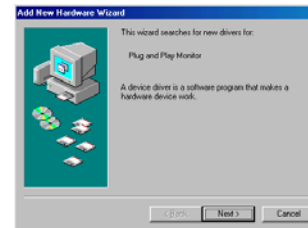
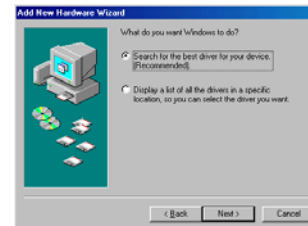
a

b Verifique se “Procurar o melhor driver” está selecionado e clique em **Next**.

b

c Desmarque todas as caixas selecionadas e clique em **Next**. O Windows localiza o driver automaticamente. Se esse driver foi removido, recarregue-o utilizando o seu CD do sistema operacional Windows.

c

d Quando o Windows localizar o driver, você estará pronto para instalá-lo. Clique em **Next**.

d

Ignore esta página se você não conectou um cabo de mouse USB

No Windows 98:

- Se você conectou o cabo USB, o Assistente para adicionar novo hardware aparecerá novamente. Os drivers devem estar instalados para que a funcionalidade USB possa ser utilizada.
- **O Assistente é iniciado duas vezes**.

  Na primeira vez, ele detecta um Dispositivo de interface humana USB (para o teclado).

  Na segunda vez, ele detecta um Dispositivo de interface humana USB (para o mouse).

No Windows 2000, Windows ME e Windows XP:

- Os drivers USB são instalados automaticamente.

Ajuste da imagem

Ajuste a altura do projetor, se necessário, pressionando os botões de liberação de cada lado da frente do projetor para estender os pés de elevação.

ajuste a altura

Posicione o projetor a uma distância desejada da tela a um ângulo de 90 graus (perpendicular) em relação à tela.

Consulte a página 44 para obter uma tabela que lista os tamanhos de tela e as distâncias.

ajuste a distância

Ajuste o zoom ou o foco, pressionando os botões **Zoom** ou **Focus (Foco)** do teclado até que o tamanho desejado da imagem e o foco sejam obtidos.

O zoom e o foco também podem ser ajustados através dos menus. Consulte a página 33.

ajuste o zoom e o foco

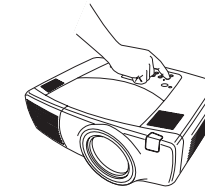
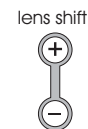
Se a imagem não estiver na tela ou na área de visualização, ajuste-a pressionando o botão de deslocamento da lente no teclado.

Pressione o botão **Lens Shift** (Deslocamento da lente) superior para deslocar a lente para cima. Pressione o botão **Lens Shift** inferior para deslocar a lente para baixo.

Você também pode ajustar o deslocamento da lente através dos menus. Consulte a página 33.

ajuste o deslocamento da lente

Ajuste o Contraste ou Brilho no menu Figura.

Consulte a página 32 para obter ajuda com os menus.

ajuste o Contraste ou Brilho

Conexão de um dispositivo de vídeo

Conexões de vídeo padrão

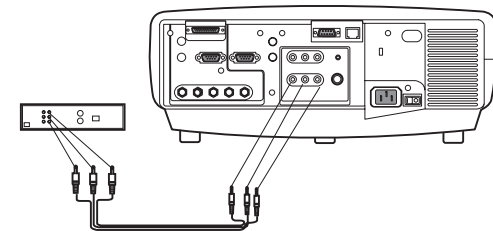
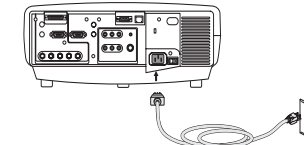
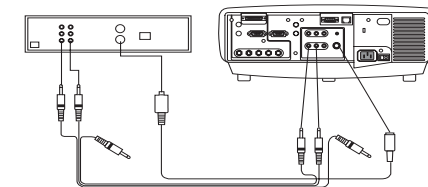
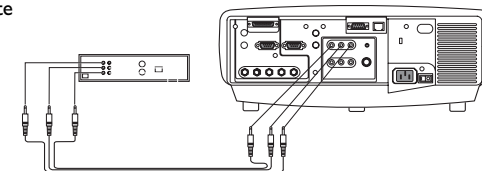
Conecte o conector amarelo do cabo de áudio/vídeo (A/V) ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Conecte o outro conector amarelo no conector **Vídeo 3** amarelo do projetor.

Conecte um conector branco no conector esquerdo da saída de áudio do dispositivo de vídeo e conecte um conector vermelho no conector da saída de áudio direita do dispositivo de vídeo. Conecte o conector branco restante no conector esquerdo de **audio in** (entrada de áudio) do projetor (à direita do conector amarelo **Video 3**) e conecte o conector vermelho no conector direito de **audio in** do projetor.

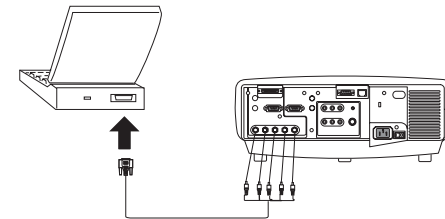
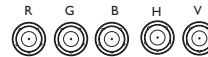
Conecte o cabo de alimentação preto no conector da parte posterior do projetor e na tomada elétrica.
OBSERVAÇÃO: Sempre utilize o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

Conexões de vídeo opcionais

Se o dispositivo de vídeo utilizar um conector S-vídeo redondo de quatro pinos, conecte um cabo de S-vídeo (vendido separadamente) no conector S-vídeo do dispositivo de vídeo e no conector **Vídeo 2** do projetor. Utilize os conectores de áudio dos cabos de A/V conforme descrito acima (os conectores amarelos do cabo de A/V não são utilizados).

Se o dispositivo de vídeo utiliza conectores de cabo de componentes (vendidos separadamente), conecte os conectores verdes do cabo no conector de saída verde do componente no dispositivo de vídeo e no conector verde do componente **Vídeo 1** (identificado como “**Y**”) no projetor. Conecte os conectores azuis do cabo do componente no conector azul da saída do componente no dispositivo de vídeo e no conector azul do componente (identificado como “**Pb**”) no projetor. Conecte os conectores vermelhos do cabo do componente no conector vermelho da saída do componente no dispositivo de vídeo e no conector vermelho do componente (identificado como “**Pr**”) no projetor. Utilize os conectores de áudio dos cabos de A/V conforme descrito acima (os conectores amarelos do cabo de A/V não são utilizados).

Você também pode conectar ao seu dispositivo de vídeo através de um cabo BNC. Conecte os conectores BNC do cabo BNC aos conectores **Computador 3** (Computador 3) apropriados do projetor. Conecte a outra extremidade na porta de vídeo de seu dispositivo de vídeo. Utilize os conectores de áudio dos cabos de A/V conforme descrito anteriormente (os conectores amarelos do cabo de A/V não são utilizados).

Quando 4 conectores BNC estiverem conectados, o projetor processará um sincronismo composto em H. Quando 3 conectores BNC estiverem conectados, o projetor processará um sincronismo composto em G.

conecte os cabos BNC

Exibição de uma imagem de vídeo

Remova a tampa da lente.

remova a tampa da lente

Pressione a chave liga/desliga da parte posterior do projetor para a posição ligado e, em seguida, pressione o botão **Power** na parte superior do projetor.

O LED piscará na cor verde e as ventoinhas começarão a funcionar. Quando a lâmpada acender, a tela de inicialização será exibida e o LED ficará verde constante. Pode demorar um minuto para que a imagem atinja o brilho total.

A tela de inicialização não aparece? Consiga ajuda na página 20.

pressione a chave Liga/desliga

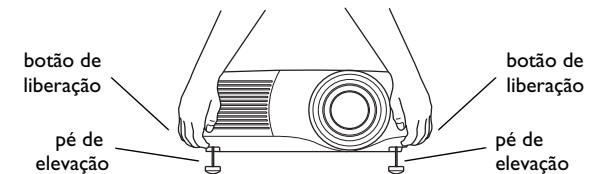
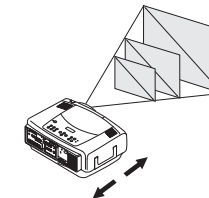
pressione o botão Power

power

Conecte e ligue o dispositivo de vídeo.

A imagem do dispositivo de vídeo deve aparecer na tela de projeção. Se não aparecer, pressione o botão **Video** no teclado do projetor.

ligue o dispositivo de vídeo

Ajuste a altura do projetor, se necessário, pressionando os botões de liberação de cada lado da frente do projetor para estender o pé de elevação.

ajuste a altura

Posicione o projetor a uma distância desejada da tela a um ângulo de 90 graus em relação à tela. Consulte a página 44 para obter uma tabela que lista os tamanhos de tela e as distâncias em relação à tela.

ajuste a distância

Ajuste o zoom ou o foco, pressionando os botões **Zoom** ou **Focus** (Foco) do teclado até que o tamanho desejado da imagem e o foco sejam fornecidos.

O zoom e o foco também podem ser ajustados através dos menus. Consulte a página 33.

ajuste o zoom e o foco

Se a imagem não estiver na tela ou na área de visualização, ajuste-a pressionando o botão de deslocamento da lente no teclado.

Pressione o botão **Lens Shift** superior para deslocar a lente para cima. Pressione o botão **Lens Shift** inferior para deslocar a lente para baixo.

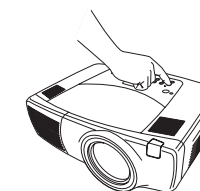
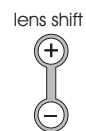
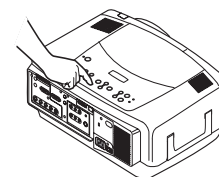
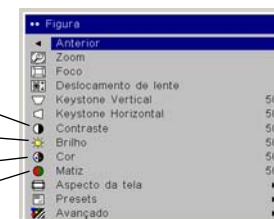
Você também pode ajustar o deslocamento da lente através dos menus. Consulte a página 33.

ajuste o deslocamento da lente

Ajuste o volume no teclado ou no controle remoto.

ajuste o volume

Ajuste o **Contraste**, o **Brilho**, a **Cor** ou o **Matiz** no menu Figura.

Consulte a página 32 para obter ajuda com os menus.

ajuste o menu Figura

Desligamento do projetor

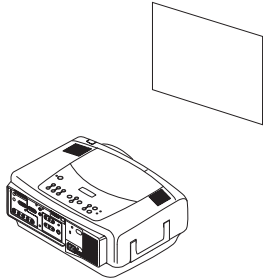
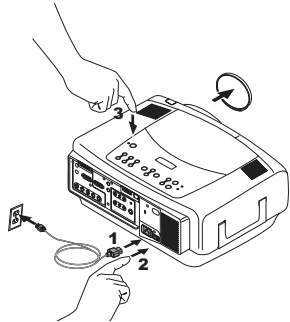
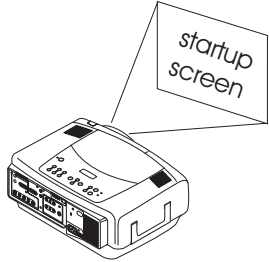
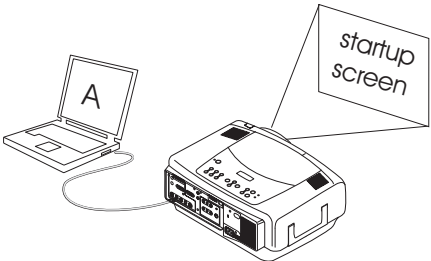
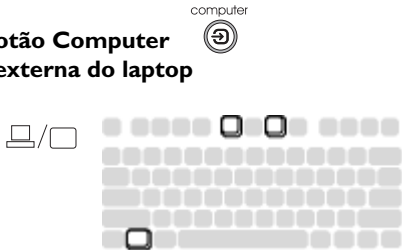
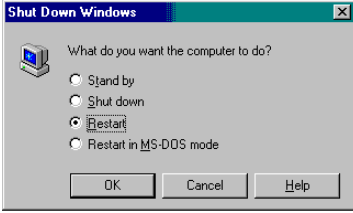
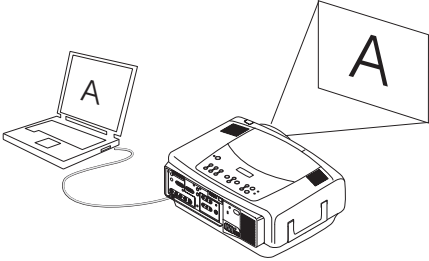
O projetor fica automaticamente em branco se nenhuma fonte ativa for detectada por 50 minutos. Essa tela em branco ajuda a preservar a vida útil do projetor. A imagem retorna quando uma fonte ativa é detectada ou um botão do controle remoto ou do teclado é pressionado.

Protetor de tela

Você pode fazer com que a tela em branco apareça após cinco minutos, ativando o Protetor de tela no menu **Configs > Sistema**. Consulte a página 37.

Econ. energia

O projetor também possui um recurso Economia de energia que desliga automaticamente a lâmpada depois de 20 minutos sem que os sinais sejam detectados. Após 10 minutos adicionais sem sinais, o projetor é desligado. Se um sinal ativo for recebido antes que o projetor seja desligado, a imagem será exibida. Você deve pressionar o botão Power para exibir uma imagem após 30 minutos. Quando a opção Econ. Energia estiver ativada, o protetor de tela será desativado. Consulte a página 37.

Desligamento do projetor

Para desligar o projetor, pressione o botão **Power** e confirme que deseja desligar o projetor pressionando Power novamente dentro de 3 segundos. Você pode cancelar o encerramento se não pressionar o botão **Power** pela segunda vez. A lâmpada se apaga e o LED pisca na cor verde por 1 minuto enquanto as ventoinhas continuam funcionando para esfriar a lâmpada. Quando a lâmpada esfria, o LED fica verde e as ventoinhas param. Pressione a chave liga/desliga na parte posterior do projetor e desconecte o cabo de alimentação para desligar completamente o projetor.

Solução de problemas de configuração

Se a imagem aparecer corretamente na tela, passe para a próxima seção. Se ela não aparecer, solucione o problema de configuração. O LED da parte superior do projetor indica o estado do mesmo e pode ajudar a solucionar problemas. Consulte “Comportamento do LED” na página 45 para obter informações sobre os significados do comportamento do LED.

As seguintes tabelas mostram problemas comuns. Em alguns casos, é fornecida mais de uma solução possível. Tente as soluções na ordem em que forem apresentadas. Quando o problema estiver resolvido, você poderá ignorar as soluções adicionais.

Solução de problemas da fonte

Problema	Solução	Resultado
A tela de inicialização não aparece	**Conecte o cabo de alimentação, pressione a chave liga/desliga, pressione o botão Power. Remova a tampa da lente.**	**Imagem correta**
Apenas a tela de inicialização aparece	**Pressione o botão Computer ative a porta externa do laptop** **ou reinicie o laptop**	**Imagem do computador projetada**

A imagem do computador não aparece, apenas os dizeres "Sinal fora do intervalo"	**Ajuste a taxa de atualização do computador no Painel de controle > Vídeo > Configurações > Avançadas > Adaptador (a localização varia de acordo com o sistema operacional)**	**Imagem do computador projetada**
 	 Você também pode precisar definir uma resolução diferente no computador, conforme mostrado no seguinte problema, "Imagem fora de foco ou cortada"	

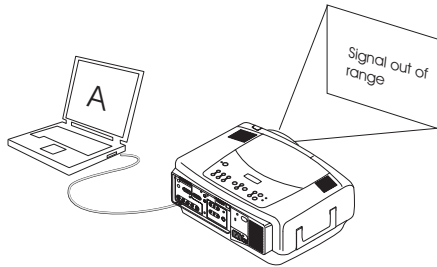
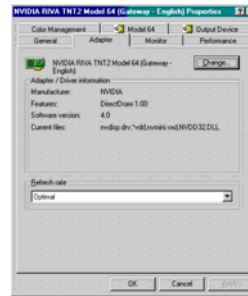
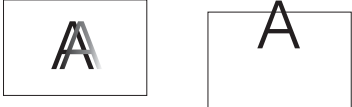
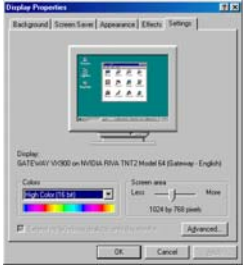
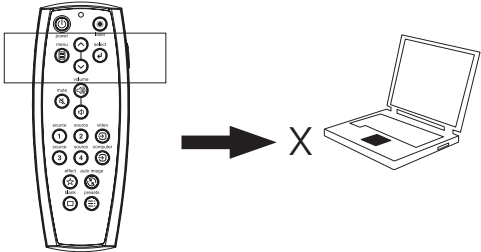
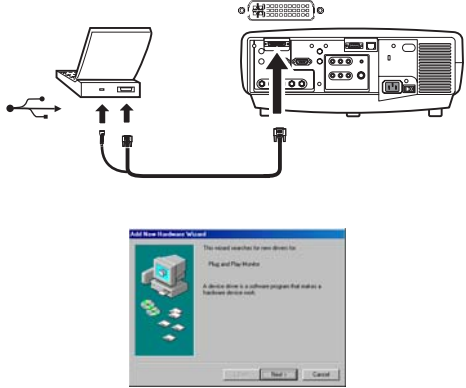
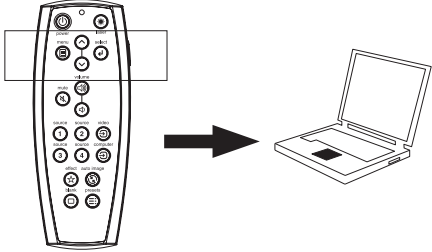
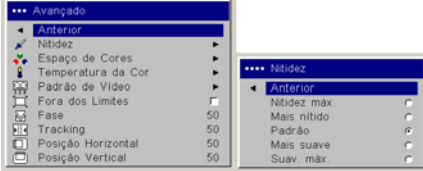
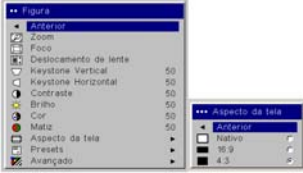
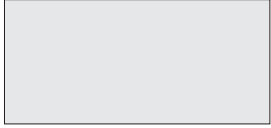
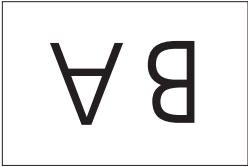
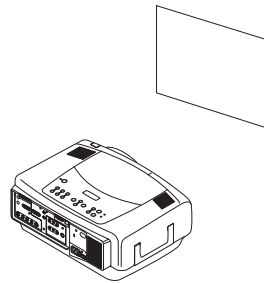
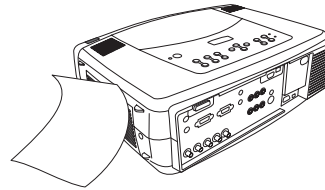
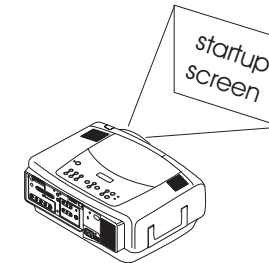
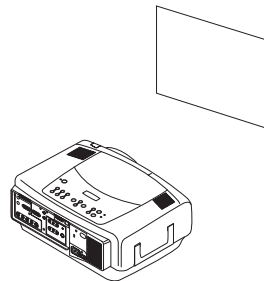



Imagem fora de foco ou cortada	**Defina a resolução de vídeo do computador como a resolução nativa do projetor (Iniciar > Configurações > Painel de controle > Vídeo > guia Configurações, selecione 1024x768 para LP840/850, 1400x1050 para LP860)** **Para um laptop, desative o monitor do laptop ou ative o modo de exibição dual** 	**Imagem nítida e sem cortes**
Os botões de navegação do controle remoto não estão funcionando com o computador 	**Conecte o cabo USB (página 9) e, em seguida, carregue os drivers USB, se necessário (página 12). Ou conecte o cabo do controle remoto com fio e reinicie o computador (página 9).** 	**Botões de navegação dos controles remotos. Consulte a página 28 para obter informações sobre o controle remoto.**

Solução de problemas do projetor

Problema	Solução	Resultado
A imagem não está quadrada	**Ajuste a keystone no menu Figura**	**Imagem quadrada**
A imagem não está nítida	**Ajuste o foco no teclado ou a Nitidez no menu Figura > Avançado**	**Imagem correta**
A imagem não cabe na tela 16:9	**Altere o aspecto da tela para 16:9 no menu Figura > Aspecto da tela**	**Imagem correta**

Imagem virada para baixo	Ligue/desligue o Teto no menu Configurações > Sistema	Imagem correta
Imagem invertida da esquerda para a direita	Ligue/desligue Atrás no menu Configurações > Sistema	Imagem correta
As cores projetadas não correspondem à fonte	Ajuste a cor, matiz, temperatura da cor, brilho e contraste nos menus	Imagem correta

Lâmpada não acende, LED de temperatura vermelho constante (página 45)
constante em vermelho
temp
lamp
Verifique se as aberturas de ventilação não estão bloqueadas. Deixe que o projetor esfrie por um minuto.
Desconecte o projetor, aguarde um minuto, conecte o projetor e ligue-o: a lâmpada acende
startup screen
A lâmpada não liga, LED Lamp vermelho intermitente (página 45)
temp
piscando em vermelho
lamp
A lâmpada deve ser substituída (página 41)
A lâmpada acende
startup screen

Ainda enfrenta problemas?

Se precisar de assistência, visite nosso site ou entre em contato conosco. Consulte a contracapa posterior para obter uma lista com todos os números de contato e endereços da web relevantes.

Esse produto está coberto por uma garantia limitada de dois anos. Um plano de garantia estendida pode ser adquirido com o revendedor. Ao enviar o projetor para reparos, recomendamos o transporte da unidade na embalagem original ou que a embalagem seja feita por uma empresa especializada. Faça um seguro no valor total da remessa.

Utilização dos botões do teclado

A maioria dos botões está descrita com detalhes em outras seções, mas uma visão geral de suas funções é apresentada a seguir.

botões de navegação do menu

power — liga (página 11) e desliga (página 17) o projetor.

lens shift — desloca a imagem projetada para cima ou para baixo.

zoom — aproxima ou afasta a imagem projetada.

focus — ajusta a claridade.

menu — abre os menus na tela (página 32).

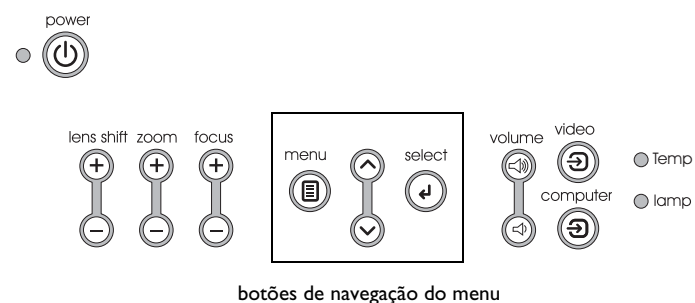
setas para cima e para baixo — comandam e ajustam as configurações nos menus (página 32).

select — confirma as escolhas feitas nos menus (página 32).

volume — ajusta o som (página 29).

video e computer — alteram a fonte ativa.

temp — alerta sobre possíveis problemas relacionados à temperatura (página 45).

lamp — alerta sobre possíveis problemas relacionados à lâmpada (página 45).

Utilização do controle remoto

O controle remoto utiliza duas (2) baterias AAA fornecidas. Elas são facilmente instaladas deslizando a tampa para fora da parte traseira do controle remoto, alinhando as extremidades + e – das baterias, encaixando-as no lugar e recolocando a tampa.

Para operar, aponte o controle remoto para a tela de projeção ou para o projetor (não para o computador). O intervalo da operação otimizada é de aproximadamente 9,14 m.

Para utilizar o apontador a laser, mantenha pressionado o botão **Laser**. O laser será desligado quando o botão for liberado ou atingir o tempo limite após 2 (dois) minutos de operação contínua.

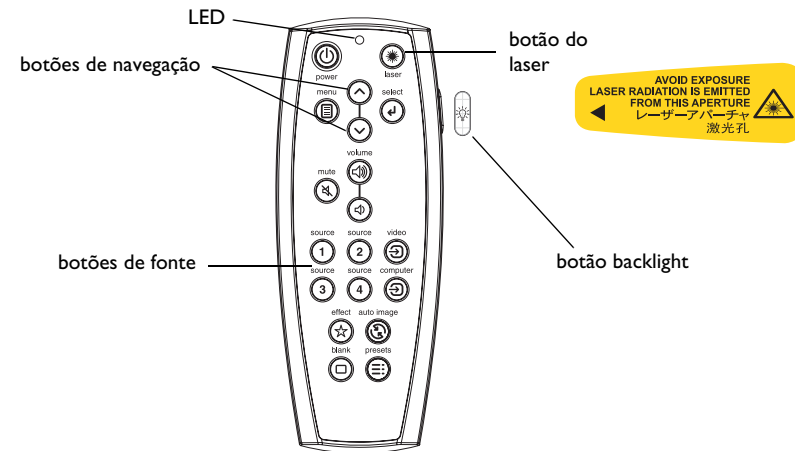
AVISO: Não olhe diretamente para o feixe de laser emitido da parte superior do controle remoto.

O controle remoto contém quatro botões **Source** (Fonte) que permitem atribuir uma entrada particular a uma fonte específica. Simplesmente pressione os botões numerados Fonte para ir para as fontes que você gostaria de ter disponível.

Pressione o botão **Menu** do controle remoto para abrir o sistema de menus do projetor. Utilize os botões de seta para navegar e o botão **Select** para selecionar os recursos e ajustar os valores nos menus.

O controle remoto também possui um botão Power para ligar e desligar o projetor, botões Volume e Mute para controlar o som, um botão Backlight para iluminar os botões do controle remoto no escuro e um botão Video e Computer para comutar entre essas duas fontes.

Também são fornecidos dois recursos específicos de apresentação. Utilize o botão Blank para exibir uma tela em branco em vez do slide atual. Utilize o botão Effect para chamar uma ação definida pelo usuário, tal como congelar, PiP ou ampliar.

O botão Auto Image readquire a imagem do computador e o botão Presets permite personalizar as configurações de cada fonte. Até três configurações de Preset podem ser personalizadas e salvas.

Solução de problemas do controle remoto

- Verifique se as baterias estão instaladas na orientação correta e se não estão sem carga. O LED acima das luzes do controle remoto acende quando um botão é pressionado e a energia da bateria do controle é adequada.
- Verifique se você está apontando o controle remoto para o projetor, não para o computador, e se o controle remoto está dentro do intervalo de 9,14 m.
- Se estiver tentando controlar o mouse do computador, verifique se o cabo do mouse está conectado. Se estiver utilizando um cabo USB que seja parte do cabo M1, verifique se os drivers corretos estão instalados.

Utilização do áudio

Para reproduzir o som do projetor, conecte a fonte no conector de Entrada de áudio do projetor.

Para ajustar o volume, utilize os botões do teclado ou do controle remoto.

Para ajustar o balanço ou o volume, utilize o menu Áudio (consulte a página 36).

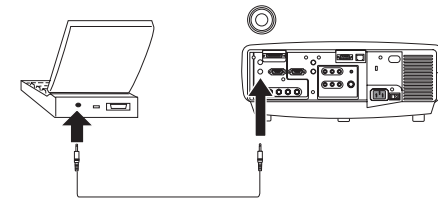
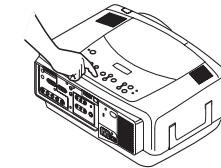
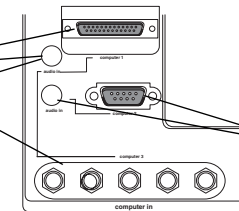
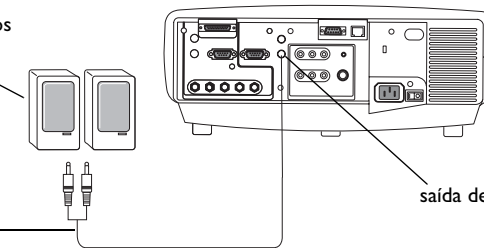
Para silenciar o som, pressione o botão **Mute**.

Solução de problemas de áudio

Se o som não for produzido, verifique o seguinte:

- Verifique se o cabo de áudio está conectado.
- Verifique se a opção Mute não está ativa.
- Verifique se o volume está alto o suficiente. Pressione o botão Volume do teclado ou do controle remoto.
- Verifique se o projetor está conectado à **audio in** (entrada de áudio) da fonte. O **Computer** (Computador) **1** e o **3** compartilham a mesma entrada de áudio. O **Computer 2** possui sua própria entrada de áudio. O **Vídeo 1**, o **2** e o **3** compartilham a mesma entrada estéreo.
- Ajuste a fonte de áudio.
- Se estiver reproduzindo um vídeo, verifique se a reprodução não foi pausada.

Conexão de alto-falantes externos

O projetor pode ser conectado a alto-falantes externos que possuem fonte de energia própria, conectando os cabos do alto-falante no conector da **audio out** (saída de áudio) do projetor.

Otimização das imagens do computador

Depois que o computador estiver corretamente conectado e a imagem do computador aparecer na tela, será possível otimizar a imagem utilizando os menus na tela. Para obter informações gerais sobre o uso dos menus, consulte a página 32.

- Ajuste a Keystone, o Contraste ou o Brilho no menu Figura.
- Altere o Aspecto da tela. O Aspecto da tela é a proporção da largura em relação à altura da imagem. As telas de TV geralmente têm 1,33:1, também conhecido como 4:3. HDTV e a maioria dos DVDs têm 1,78:1 ou 16:9. Escolha a opção que melhor se ajusta à fonte de entrada. Consulte a página 33 para obter detalhes.
- Ajuste a Temperatura da cor no menu Avançado.
- Ajuste a Fase, o Tracking ou a posição Horizontal ou Vertical no menu Avançado.
- Depois de ter otimizado a imagem para uma fonte específica, você pode salvar as configurações utilizando Presets. Isso permite recuperar rapidamente essas configurações posteriormente. Consulte a página 34.

Recursos de apresentação

Vários recursos são fornecidos para facilitar a apresentação. As informações a seguir são uma visão geral. Os detalhes encontram-se na seção de menus da página 32.

- O botão **Effect** do controle remoto permite que você atribua diversos recursos à tecla. O efeito padrão é Ampliar. Você pode selecionar Em branco, Sem áudio, Aspecto da tela, Fonte, Auto-imagem, Congelar, Ampliar, Sobre e Fonte PiP. Consulte a página 38 para obter detalhes.
- O efeito Congelar permite congelar a imagem exibida. Esse efeito é útil para efetuar alterações no computador sem que a platéia perceba.
- O botão **Blank** do controle remoto permite que você exiba uma tela em branco em vez da fonte ativa. Consulte a página 37.
- O efeito Fonte PiP permite alterar uma fonte de vídeo para uma janela menor sobre a imagem do computador. Consulte a página 38.
- A opção de menu Logotipo inic. permite que você altere a tela de inicialização padrão para preto, branco, azul ou para uma tela com um logotipo personalizado através da Captura logotipo. Consulte a página 37.
- Duas opções de menu, Econ. energia e Protetor de tela, são fornecidas para desligar automaticamente o projetor após vários minutos de inatividade ou para exibir uma tela em branco. Isso ajuda a preservar a vida útil da lâmpada. Consulte a página 36 e a página 37.
- Uma opção de menu Baixa pot. também está disponível para ajudar a diminuir o volume de som da ventoinha do projetor. Consulte a página 36.

Otimização das imagens de vídeo

Depois que o dispositivo de vídeo for conectado corretamente e a imagem aparecer na tela, você poderá otimizar a imagem utilizando os menus na tela. Para obter informações gerais sobre o uso dos menus, consulte a página 32.

- Ajuste a Keystone, o Contraste, o Brilho, a Cor ou o Matiz no menu Figura. Consulte a página 33.
- Altere o aspecto da tela. O Aspecto da tela é a razão entre a largura e a altura da imagem. As telas de TV geralmente têm 1,33:1, também conhecido como 4:3. HDTV e a maioria dos DVDs têm 1,78:1 ou 16:9. Escolha a opção que melhor se ajusta à fonte de entrada. Consulte a página 33.
- Selecione uma definição de Nitidez. Consulte a página 35.
- Ajuste a Temperatura da cor. Selecione um valor listado ou selecione Usuário e ajuste individualmente a intensidade da cor vermelha, verde e azul. Consulte a página 35.

Personalização do projetor

Você pode personalizar o projetor para sua configuração e necessidades específicas. Consulte da página 36 até a página 40 para obter detalhes sobre esses recursos.

- Para retroprojeção, ative o modo Atrás no menu **Configs > Sistema**.
- Para projeção montada em teto, ative o modo Teto no menu **Configs > Sistema**.
- Especifique qual fonte o projetor verifica primeiro para um sinal ativo durante a inicialização.
- Especifique a função da Chave de efeitos do controle remoto.
- Ative e desative as mensagens de exibição na tela do projetor.
- Ative os recursos de economia de energia.
- Especifique as cores para a tela em branco e os logotipos de inicialização.
- Especifique o idioma do menu.
- Gerencie o projetor com o software ProjectorNet. Consulte a página 10 para obter mais informações.
- Controle o projetor utilizando comandos RS232. Consulte a página 10.
- Personalize o projetor para a sua instalação específica, utilizando lentes opcionais de alcance longo ou curto. Consulte a contracapa deste Guia do usuário para obter informações sobre como solicitá-las.
- Ganhe controle do projetor a partir do laptop com o InFocus ProjectorManager™, um aplicativo grátis que transforma qualquer PC em um avançado controle remoto de projetor.

  O download do ProjectorManager pode ser feito através do link para o nosso site, encontrado no CD que acompanha o projetor.

Utilização dos menus

Para abrir os menus, pressione o botão de menu do teclado ou do controle remoto. Os menus se fecham automaticamente após 60 segundos se nenhum botão for pressionado. O menu Principal aparece. Utilize os botões de seta para cima e para baixo com o intuito de destacar o submenu desejado. Em seguida, pressione o botão **Select** (Selecionar).

Para alterar uma configuração de menu, destaque-a, pressione **Select**, depois utilize os botões de seta para cima e para baixo para ajustar o valor, selecione uma opção utilizando os botões de opção ou ative ou desative o recurso utilizando as caixas de seleção. Pressione **Select** para confirmar as alterações. Utilize as setas para navegar para outra definição. Quando os ajustes forem concluídos, navegue até Anterior e pressione **Select** para acessar o menu anterior; pressione o botão **Menu** a qualquer momento para fechar os menus.

Aparecem pontos antes do nome do menu. O número de pontos indica o nível do menu, variando de um (o Menu principal) a quatro (os menus mais aninhados).

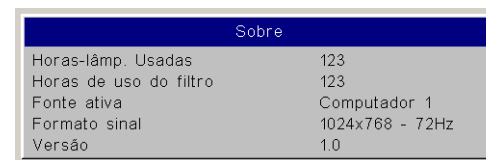
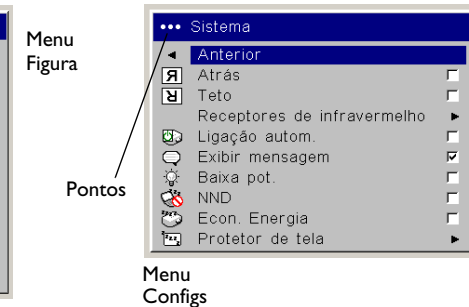
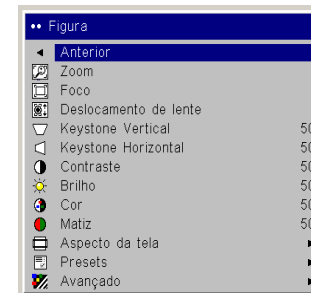
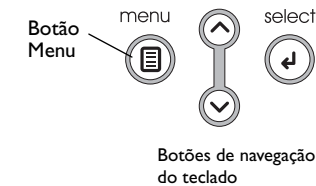
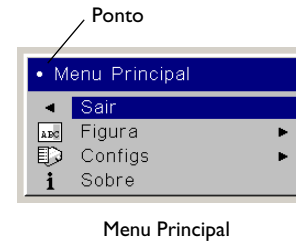
Os menus são agrupados por uso:

- O menu Figura fornece ajustes de imagem.
- O menu Configs fornece ajustes de tipos de configuração que não são alterados com freqüência.
- O menu Sobre fornece uma exibição somente de leitura das informações sobre o projetor e a fonte.

Determinados itens do menu podem ficar acinzentados até que uma fonte específica esteja conectada. Por exemplo, a opção Nitidez fica disponível somente para fontes de vídeo e estará oculta quando uma fonte de computador estiver ativa. Outros itens de menu poderão ficar acinzentados quando não estiverem disponíveis. Por exemplo, Brilho ficará acinzentado até que uma imagem fique ativa.

Menu Principal

Menu Configs

Menu Sobre

Menu Figura

Para ajustar as seguintes seis configurações, destaque a definição, pressione **Select**, utilize as setas para cima e para baixo para ajustar os valores e pressione Selecionar para confirmar as alterações.

Zoom: permite ajustar a lente para ampliar ou reduzir. Selecione Zoom e, em seguida, pressione as teclas para cima ou para baixo no teclado ou no controle remoto.

Focus: permite ajustar o foco da lente para uma imagem. Selecione Focus e, em seguida, pressione as teclas para cima ou para baixo no teclado ou no controle remoto.

Lens Shift: permite deslocar a lente mecanicamente. Selecione Lens Shift e, em seguida, pressione as teclas para cima ou para baixo no teclado ou no controle remoto.

Keystone Vertical: ajusta a imagem verticalmente e torna uma imagem mais quadrada utilizando uma faixa de escala ajustável.

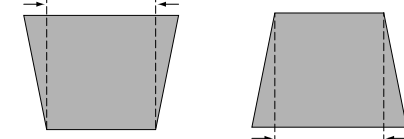
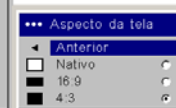
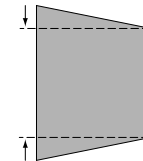
Keystone Horizontal: ajusta a imagem horizontalmente e torna uma imagem mais quadrada utilizando uma faixa de escala ajustável.

Contraste: controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da figura e altera a quantidade de preto e branco na imagem.

Brilho: altera a intensidade da imagem.

Cor: (somente para fontes de vídeo) ajusta a imagem de vídeo de preto e branco para cores totalmente saturadas.

Matiz: ajusta o balanço de cor vermelho-verde na imagem.

Aspecto da tela: O Aspecto da tela é a razão entre a largura e a altura da imagem. As telas de TV geralmente têm 1,33:1, também conhecidas como 4:3. HDTV e a maioria dos DVDs têm 1,78:1 ou 16:9. O padrão é 4:3 que exibe a entrada redimensionada para cima ou para baixo para preencher a área de exibição.

Presets: As predefinições fornecidas otimizam o projetor para exibir apresentações do computador, fotografias, imagens de filme e imagens de vídeo. A entrada de filme é o material capturado originalmente em uma filmadora, como num cinema. Entrada de vídeo é o material capturado originalmente em uma câmera de vídeo, como um show de TV ou evento esportivo. Você pode utilizar a predefinição como ponto de partida e depois personalizar as configurações para cada fonte. As configurações que você personaliza são salvas na predefinição de cada fonte. Para restaurar as configurações padrão de fábrica, escolha Ajustes de fábrica no menu **Configs > Serviço**.

Presets

Também existem três predefinições que podem ser definidas pelo usuário. Para configurar uma predefinição para a fonte atual, ajuste a imagem e, em seguida, escolha SalvarUsuár1, SalvarUsuár2 ou SalvarUsuár3 no menu **Salvar configurações**. Você pode recuperar essas configurações no futuro selecionando as predefinições de usuário apropriadas.

Salva configurações

Configurações avançadas

Nitidez: (somente para fontes de vídeo) altera a claridade das bordas de uma imagem de vídeo. Selecione uma definição de nitidez.

Nitidez

Espaço de cores: Esta opção se aplica ao computador e às fontes de vídeo de componente. Ela permite que você selecione um espaço de cores que tenha sido ajustado especificamente para o sinal de entrada. Quando Auto estiver selecionado, o projetor determinará automaticamente o padrão. Para escolher uma definição diferente, desligue a opção Auto, escolha RGB para as fontes do computador e escolha SMPTE240, REC709 ou REC601 para as fontes de vídeo de componente.

Espaço de cores

Temperatura da cor: altera a intensidade das cores. Selecione um valor listado ou selecione Usuário e ajuste individualmente a intensidade das cores vermelha, verde e azul.

Temperatura da cor

Padrão de vídeo: quando definido como Auto, o projetor tentará definir o padrão de vídeo automaticamente com base no sinal de entrada recebido. (As opções padrão de vídeo podem variar dependendo do país onde você estiver.) Se o projetor não for capaz de detectar o padrão correto, as cores poderão não ter a aparência correta e a imagem poderá parecer "deteriorada". Se isso acontecer, selecione manualmente um padrão de vídeo, escolhendo NTSC, PAL ou SECAM no menu Padrão de vídeo.

Padrão de vídeo

Fora dos limites: (somente para fontes de vídeo) remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.

As quatro opções a seguir destinam-se somente a fontes do computador.

Fase: ajusta a fase horizontal de uma fonte do computador.

Tracking: ajusta a varredura vertical de uma fonte do computador.

Posição horizontal/vertical: ajusta a posição de uma fonte do computador.

Menu Configs

Áudio: permite ajustes no Balanço e no Volume. Também permite ativar e desativar os alto-falantes internos e o sino de inicialização do projetor.

Fontes: permite atribuir uma determinada entrada a uma chave de fonte específica ao utilizar o controle remoto Integrador. Também permite a seleção de uma Fonte de inicialização padrão e ativa ou desativa a Fonte autom.

Fontes > Fontes de energia: determina qual fonte o projetor verifica primeiro para o sinal ativo durante a inicialização.

Fontes > Fonte autom.: Quando Fonte autom. não estiver marcada, o projetor define como padrão a fonte selecionada em Fonte de energia. Se nenhuma fonte for encontrada, será exibida uma tela em branco. Quando a Fonte autom. estiver marcada, a Fonte de energia determinará qual fonte o projetor definirá como padrão na inicialização. Se nenhum sinal estiver presente, o projetor verificará as fontes em seqüência até que uma fonte seja encontrada ou até que o projetor seja desligado.

Sistema > Atrás: inverte a imagem para que você possa projetar atrás de uma tela translúcida.

Teto: inverte a imagem para baixo para projeção montada em teto.

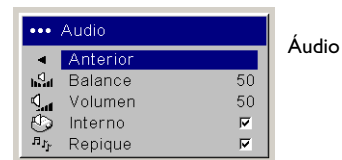
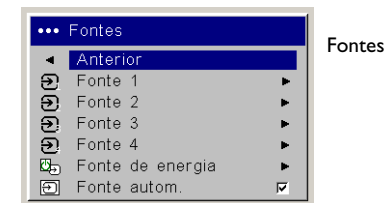
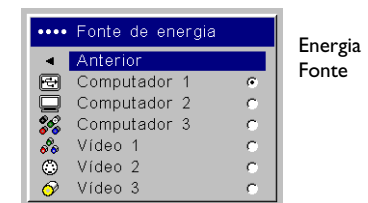
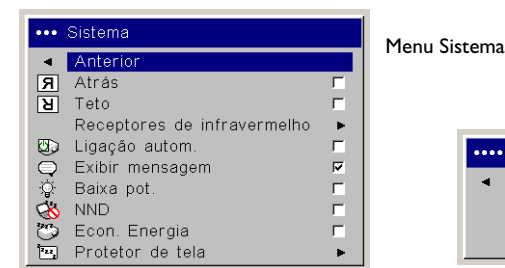
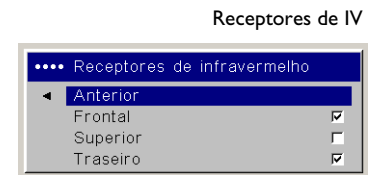
Receptores de IV: ativa ou desativa os receptores de IV individuais para evitar interferência do ambiente.

Ligação autom.: Quando Ligação autom. estiver marcada, o projetor entra automaticamente no estado de inicialização assim que o projetor é ligado. Isso permite o controle de projetores montados no teto com um interruptor de parede.

Exibir mensagem: exibe as mensagens de status (como “Procurando” ou “Sem áudio”) no canto inferior esquerdo da tela.

Baixa pot.: ativa e desativa. Ative essa opção para reduzir a saída de luz da lâmpada. Isso também reduz a velocidade do ventilador, silenciando o projetor.

NND: impede que o notebook entre no modo Protetor de tela (funciona somente quando o conector USB está conectado).

Econ. energia: apaga automaticamente a lâmpada após 20 minutos sem que sejam detectados sinais. Após 10 minutos adicionais sem sinais, o projetor é desligado. Se um sinal ativo for recebido antes que o projetor seja desligado, a imagem será exibida.

Áudio

Fontes

Energia Fonte

Menu Sistema

Receptores de IV

Protetor de tela: coloca a tela em branco automaticamente se não forem detectados sinais por cinco minutos. A imagem retorna quando uma fonte ativa é detectada ou um botão do controle remoto ou do teclado é pressionado. O Protetor de tela fica desativado quando a opção Econ. energia está ativada.

Protetor de tela

Logotipo inic.: permite que você exiba uma tela preenchida em Preto, Branco ou Azul em vez da tela padrão no momento da inicialização e quando nenhuma fonte for detectada. Também permite capturar e exibir uma tela de inicialização personalizada.

Para capturar um logotipo personalizado, coloque a imagem que deseja capturar em exibição no computador e selecione a opção Captura logotipo. No menu **Captura logotipo**, utilize os ajustes Pos. captura X e Pos. captura Y para enquadrar o logotipo a ser capturado. Pressione Capture Start (Iniciar captura) no menu **Captura logotipo**. O projetor informará se a captura foi bem-sucedida ou se fracassou.

Na próxima vez que o projetor for iniciado, o logotipo personalizado será exibido.

Logotipo de inicialização

Captura logotipo

Tela em branco: determina a cor a ser exibida quando o botão **Blank** é pressionado no controle remoto.

Tela em branco

PiP: PIP permite sobrepor uma janela menor mostrando a fonte de vídeo sobre a janela maior da fonte do computador. Somente as fontes de vídeo 2 e 3 (composto e S-vídeo) suportam PiP. Para utilizar PiP, é necessário ter um computador e uma fonte de vídeo conectados. Não é possível mostrar uma imagem de computador em uma janela PiP menor, somente uma imagem de vídeo. Você pode selecionar uma janela pequena, média ou grande. Você também pode mover a janela PiP na tela usando as opções PiP posição X e Y ou as opções Superior esquerda, Superior direita, Inferior esquerda ou Inferior direita do menu. Pressione as setas para cima e para baixo para alterar a posição.

Menu PiP

Ativar PiP

Posição PiP

Chave de efeitos: permite que você atribua uma função diferente ao botão **Effect** (Efeito) no controle remoto para utilizar o efeito rápida e facilmente. Só um efeito pode ser ativado por vez. Realce um efeito e pressione **Select** (Selecionar) para escolher uma opção diferente.

Chave de efeitos

Em branco: mostra uma tela vazia.

Sem áudio: desativa todo o som.

Aspecto da tela: define a proporção da largura em relação à altura da imagem.

Fonte: circula pelas fontes disponíveis.

Auto-imagem: faz com que as fontes do computador sejam readquiridas.

Congelar: pausa a imagem projetada.

Ampliar: É o efeito padrão. Permite aumentar uma seção da imagem projetada.

Sobre: exibe o menu Sobre.

Fonte PiP: altera a fonte de vídeo da exibição da janela menor de imagem conjugada na tela projetada.

Rede: O projetor possui um conector RJ45 Ethernet que suporta conexões de rede e protocolos TCP/IP. Isso levará em consideração o controle e o gerenciamento do projetor sobre uma rede corporativa. Os seguintes campos ficam acessíveis quando o DHCP não está marcado e disponível para entrada manual de dados.

Rede

Endereço IP: Identifica o projetor na rede.

Máscara Subnet: Separa a parte do endereço da rede do endereço IP.

Gateway padrão: O endereço IP do roteador local.

DHCP: Selecione esta opção para obter automaticamente um endereço IP, máscara subnet e gateway padrão.

Inform. rede: Fornece informações sobre a configuração da rede.

Inform. rede

O menu **Inform. rede** é informativo e não pode ser editado. Ele exibe o Endereço IP, a Máscara Subnet, o Gateway Padrão atuais e o endereço MAC do projetor.

Idioma: permite que você selecione um idioma para a exibição na tela dos menus e mensagens.

Idioma

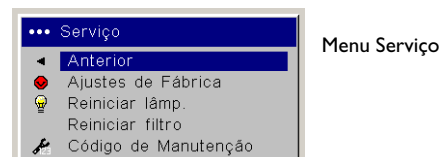
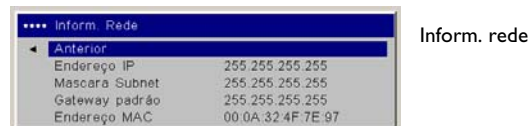
Serviço: para utilizar esses recursos, realce-os e pressione **Select** (Selecionar).

Ajustes de fábrica: restaura todas as configurações (exceto as configurações de Horas-lâmpada e Rede) aos seus respectivos padrões após exibir uma caixa de diálogo de confirmação.

Reiniciar lâmp.: zera os contadores de horas de uso das lâmpadas no menu Sobre. Faça isso somente após trocar a lâmpada. Essa opção exibe uma caixa de diálogo de confirmação.

Reiniciar filtro: zera o contador do filtro no menu Sobre. Faça isso somente após limpar o filtro. Essa opção exibe uma caixa de diálogo de confirmação.

Código de manutenção: utilizado somente pela equipe técnica autorizada.

Menu Serviço

Manutenção

OBSERVAÇÃO: Ao executar atividades de manutenção no projetor, tenha em mente que você somente pode remover parafusos de um único sulco ou de cabeça chata. Qualquer outro tipo de parafuso, tal como parafuso phillips ou estrela, não deve ser removido. Esses tipos de parafusos somente devem ser removidos pelo pessoal do suporte técnico.

Limpeza da lente

1 Aplique um produto de limpeza não abrasivo na lente da câmera em um pano seco e macio.

   Evite o uso de uma quantidade excessiva do produto de limpeza e não o aplique diretamente na lente. Produtos de limpeza abrasivos, solventes ou outros produtos químicos pesados podem arranhar a lente.

2 Passe o pano de limpeza suavemente sobre a lente com um movimento circular. Caso não pretenda utilizar o projetor imediatamente, recoloque a tampa da lente.

Troca da lente

Lentes de longo e de curto alcance estão disponíveis com o projetor.

1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

2 Coloque o projetor com a lente voltada para cima e use uma chave de fenda para remover os dois parafusos dos orifícios de liberação do engaste frontal na parte inferior do projetor.

3 Levante o engaste frontal.

4 Coloque uma chave de fenda para parafuso de cabeça chata no sulco da parte superior do projetor (ao lado do alto-falante direito) e deslize a pequena alavanca na direção do alto-falante direito. A tampa que protege o compartimento da lente e da lâmpada sai.

5 Solte o parafuso preso na porta que cobre o compartimento da lente.

6 Para remover uma lente, empurre a alavanca dentro do compartimento da lente e gire a lente na direção anti-horária até que ela páre. Remova a lente.

7 Para instalar uma nova lente, coloque-a na abertura através da parte da frente do projetor, alinhando o ponto vermelho (próximo à base da lente) com o ponto vermelho do projetor. Gire na direção horária até sentir a lente se encaixar no lugar.

8 Aperte o parafuso preso na tampa do compartimento da lente. Coloque o engaste dianteiro novamente no projetor e recoloque os dois parafusos na parte inferior do projetor. Recoloque a tampa que protege o compartimento da lâmpada e da lente na parte de cima do projetor.

Substituição da lâmpada de projeção

O cronômetro de hora de uso da lâmpada no menu Sobre conta o número de horas no qual a lâmpada esteve em uso. Vinte horas antes do fim especificado para a vida útil da lâmpada, a mensagem "Substituir lâmpada" aparecerá brevemente na tela projetada. Você pode solicitar novos módulos de lâmpada ao revendedor. Consulte o catálogo Acessórios fornecido com o projetor ou visite nosso site para obter mais informações.

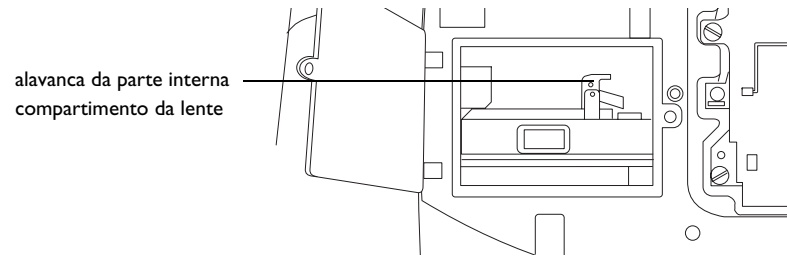
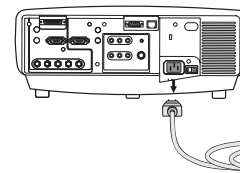
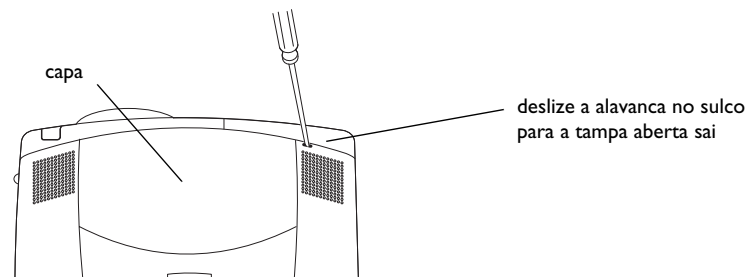
Menu Sobre

1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

2 Aguarde 60 minutos para que o projetor esfrie por completo.

3 Coloque uma chave de fenda para parafuso de cabeça chata no sulco da parte superior do projetor (ao lado do alto-falante direito) e deslize a pequena alavanca na direção do alto-falante direito. A tampa que protege o compartimento da lâmpada e a lente saem.

O módulo da lâmpada está à direita.

4 Solte os três parafusos que prendem o módulo da lâmpada.

AVISOS:

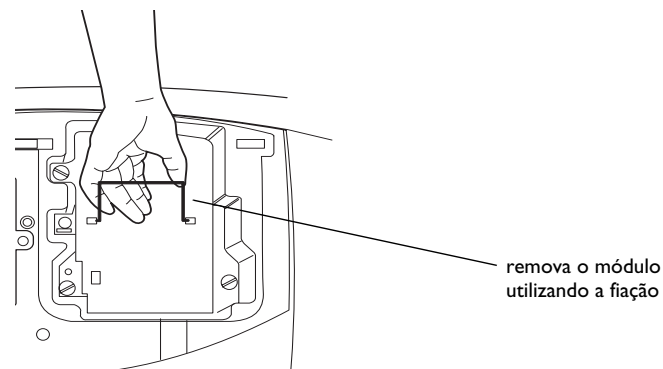
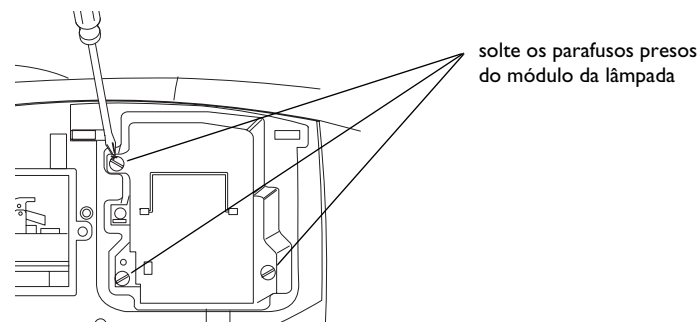
- Para evitar queimaduras, deixe o projetor esfriar por, pelo menos, 60 minutos antes de substituir a lâmpada.
- Não derrube o módulo da lâmpada. O vidro pode se quebrar e provocar ferimentos.
- Não toque na tela da lâmpada de vidro. As impressões digitais podem encobrir a nitidez da projeção.
- Tenha muitíssimo cuidado ao remover o compartimento da lâmpada. No improvável caso da lâmpada se quebrar, podem aparecer pequenos fragmentos de vidro. O módulo da lâmpada foi projetado para conter a maioria desses fragmentos, mas tenha cuidado ao removê-lo.

solte os parafusos presos do módulo da lâmpada

remova o módulo utilizando a fiação

5. Remova cuidadosamente o módulo da lâmpada, segurando e levantando a fiação de metal. Descarte a lâmpada de acordo com as normas ambientais aplicáveis.
6. Instale o novo módulo da lâmpada, verificando se está ajustado corretamente.
7. Aperte os três parafusos presos.
8. Recoloque a tampa sobre o módulo da lâmpada, inserindo as guias para dentro dos compartimentos da guia e empurrando o restante da tampa para baixo.
9. Conecte o cabo de alimentação, pressione a chave Liga/desliga e o botão **Power** para ligar novamente o projetor.
10. Redefina o cronômetro de horas de uso da lâmpada. Consulte página 39 para obter mais informações.

Redefinição do cronômetro de uso da lâmpada

Se o cronômetro da lâmpada tiver atingido o número máximo de horas para a lâmpada do projetor, o LED do teclado do projetor mostrará um erro de lâmpada (consulte "Comportamento do LED" na página 45). Para reiniciar o cronômetro da lâmpada, pressione simultaneamente o botão de diminuir volume e o botão de aumentar volume no teclado por 10 segundos. Neste ponto, o LED ficará verde e você poderá ligar o projetor. Também é possível navegar para o menu **Configs > Serviço** e selecionar **Reiniciar lâmp.** para reiniciar o cronômetro de uso da lâmpada.

redefina a hora da lâmpada no menu Serviço

Limpeza dos filtros de poeira

1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

2 Aguarde 60 minutos para que o projetor esfrie por completo.

AVISO: Para evitar queimaduras, deixe o projetor esfriar por, pelo menos, 60 minutos antes de limpar ou substituir os filtros de poeira.

3 Remova a tampa da grade do filtro de poeira na lateral do projetor, empurrando para baixo as duas guias da parte superior da grade.

4 Pressione a guia do centro do filtro de poeira e levante-o para retirá-lo.

5 Limpe o filtro, utilizando um aspirador de pó em baixa potência.

6 Recoloque o filtro e a tampa da grade.

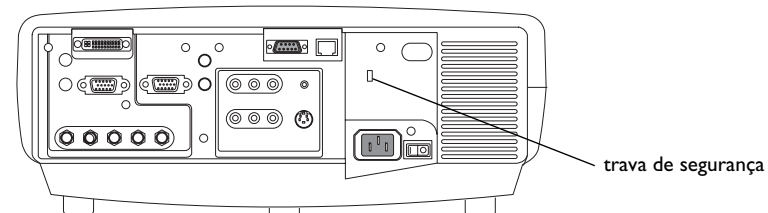
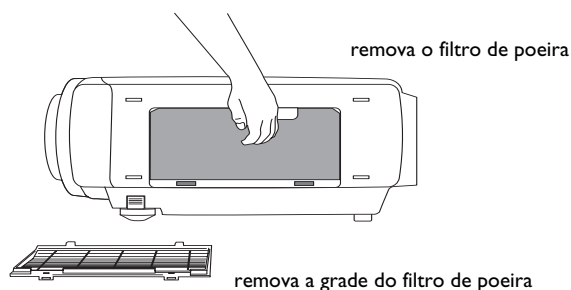
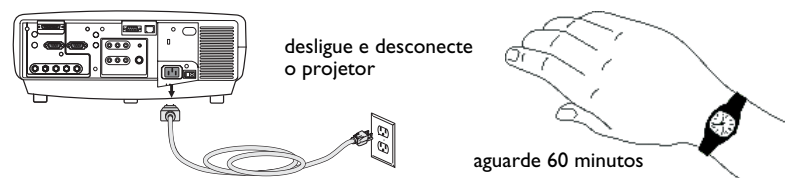
7 Redefina o cronômetro de horas de uso do filtro.

Solução de problemas

Se os LEDs de temperatura e da lâmpada indicarem um problema com o filtro, verifique o seguinte:

- Use um pano macio para limpar os espelhos da grade do filtro de poeira.
- Remova o filtro de poeira e use um pano macio para limpar a janela atrás do filtro.
- Recoloque o filtro e a grade.

Utilização da trava de segurança

O projetor possui uma trava de segurança para ser utilizada com um sistema de trava de cabos. Consulte o catálogo Acessórios fornecido com o projetor ou visite nosso site para obter informações sobre como fazer o pedido. Consulte as informações fornecidas com a trava para obter instruções sobre como utilizá-la.

Apêndice

Tamanho da imagem projetada

Tabela 1:
Tamanhos da imagem para a lente padrão (alcance da lente 1,5 – 2,2:1)

Distância da tela (m)	Mínima diagonal (m)	Máxima diagonal (m)
0,9	0,52	0,76
1,5	0,87	1,27
3,0	1,73	2,54
4,6	2,60	3,81
6,1	3,46	5,08
7,6	4,33	6,35
9,1	5,2	7,62
10,7	6,06	8,89
12,2	6,93	10,16
13,9	7,88	11,56

A faixa de deslocamento da imagem da lente padrão é de 10:1 (100%) a 1:1 (50%).

OBSERVAÇÃO: Nosso site da Web tem uma calculadora interativa para tamanhos de imagem.

Comportamento do LED

Cor/comportamento do LED	Significado
Energia: verde intermitente Temp: n/a Lamp: n/a	A chave Power foi mudada para a posição On e o software está inicializando, ou o projetor está sendo desligado e as ventoinhas estão funcionando para esfriar a lâmpada.
Energia: verde piscando (uma vez) Temp: n/a Lamp: n/a	Economia de energia ou Protetor de tela.
Energia: verde constante Temp: n/a Lamp: n/a	A posição da chave Power foi alterada e o software foi inicializado ou o projetor foi desligado por meio do controle remoto.
Energia: verde constante Temp: vermelho intermitente Lamp: vermelho intermitente	Se os LEDs de temperatura e da lâmpada estiverem piscando simultaneamente, o filtro não foi limpo no prazo de 100 horas. Se eles estiverem piscando simultaneamente (duas vezes), o filtro do resfriamento de ar pode estar empoeirado. Consulte "Limpeza dos filtros de poeira" na página 43. Se os LEDs de temperatura e da lâmpada estiverem piscando alternadamente, o projetor está abaixo das especificações de temperatura. Utilize o projetor em uma temperatura ambiente entre 0°C/32°F a 35°C/95°F. Se o problema persistir, entre em contato com o suporte técnico.

Cor/comportamento do LED	Significado
Energia: vermelho constante Temp: n/a Lamp: vermelho intermitente	Pisca uma vez: a lâmpada não acende. Pisca duas vezes: a lâmpada excedeu seu limite de tempo de uso. Pisca três vezes: a lâmpada falhou. Pisca quatro vezes: a tampa do compartimento da lâmpada está aberta. Desligue o projetor e aguarde um minuto; depois ligue-o novamente. Se o projetor tiver excedido o tempo limite de uso da lâmpada, substitua a lâmpada e reinicie o cronômetro da lâmpada. Entre em contato com o Suporte técnico se o problema persistir.
Energia: vermelho constante Temp: vermelho intermitente Lamp: n/a	Falha no ventilador. Verifique se as ventoinhas não estão bloqueadas. Entre em contato com o Suporte técnico se o problema continuar.
Energia: vermelho constante Temp: vermelho constante Lamp: n/a	Superaquecimento do projetor. Entre em contato com o Suporte técnico se o problema continuar.
Energia: vermelho constante Temp: n/a Lamp: n/a	Erro não identificado. Entre em contato com o Suporte técnico.

Comandos do RS-232

Configuração de comunicação

Visite nosso site para obter as informações e configurações adicionais do RS-232.

Para controlar este projetor por meio do RS-232, conecte um cabo de modem nulo e defina as configurações da porta serial do sistema de controle de modo a corresponder à seguinte configuração de comunicação:

Configurações da porta RS-232	
Configuração	**Valor**
Bits por segundo	19,200
Bits de dados	8
Paridade	Nenhum
Bits de parada	1
Controle de fluxo	Nenhum
Emulação	VT100

Formato de comandos

Todos os comandos são formados por 3 caracteres alfanuméricos seguidos de uma solicitação, tudo entre parênteses. A solicitação pode ser uma solicitação de leitura (indicada por um "?") ou de gravação (indicada por dígitos ASCII de 1 a 4).

Um exemplo de solicitação de leitura:

(AAA?) em que

(inicia o comando

AAA indica o comando

? indica a solicitação de leitura

) completa o comando

Um comando de leitura retorna a faixa ou a configuração atual, por exemplo:

Exemplos de comando de leitura		
Função	**Comando**	**Resposta**
Brilho	(BRT?)	(96-160,128)
Volume	(VOL?)	(0-32, 0)
Horas-lâmpada	(LMP?)	(0-65534, 42)

Um exemplo de solicitação de gravação:

(AAA####) em que

(inicia o comando

AAA indica o comando

indica o valor a ser gravado (não são necessários zeros à esquerda)

) completa o comando

Alguns comandos têm faixas enquanto que outros são absolutos. Se um número maior que a faixa máxima for recebido, a configuração será automaticamente definida para o número máximo da função. Se um comando recebido não for compreendido, o sinal "?" será retornado. Com as configurações absolutas, "0" é definido como desativado e 1–9999 como ativado. A única exceção é o comando Power, em que 0 é definido como desativado e 1 como ativado.

Para certificar-se de que o projetor pode processar um comando, aguarde 3 segundos antes de inserir o próximo comando.

Exemplos de comando de gravação		
Função	**Comando**	**Resposta**
Brilho	(BRT140)	Define o brilho como 140
Ligação	(PWR0)	Desliga o projetor
Ligação	(PWR1)	Liga o projetor

Condições de erro

Nem todos os comandos são suportados em todos os projetores. Se um comando não suportado for emitido, o comando será ignorado. Se um comando for recebido e não for entendido, um caractere '?' será retornado, indicando que o comando não foi entendido.

Limitações

O projetor não pode responder a comandos emitidos em grande velocidade. Portanto, deve haver um atraso entre comandos para haver a certeza de que os mesmos estão sendo executados corretamente. Para certificar-se de que o projetor pode processar um comando, aguarde 3 segundos antes de inserir o próximo comando.

A coluna Etapa refere-se a aumentar ou diminuir a posição da barra de menus, já que as exibições de menu na tela não correspondem aos valores exatos. Por exemplo, Etapa 2 altera os dados em 2 através da CLI (Command Line Interface, Interface de linha de comando), a barra de menus está acima (ou abaixo) um incremento de 1.

Função	Comando	Mín.	Máx.	Padrão	Etapa
Ligação autom. 0: desativar 1: ativar	APO at RW	0	1	0	
Aspecto da tela 0: Nativo 1: 16:9 2: 4:3	ARZ at RW	0	2	2	
Fonte automática 0: desativar 1: ativar	ASC at RW	0	1	1	
Balanço	BAL at RW	0	100	50	1
Ganho azul	BCG at RW	0	100	50	2
Brilho	BRT at RW	96	160	128	1
Tela em branco 0: preto 1: azul 2: branco	BSC at RW	0	2	1	
Em branco 0: desligado 1: ligado	BLK at W	0	1	-1	
Teto 0: desativar 1: ativar	CEL at RW	0	1	0	
Cor	CLR at RW	65	191	128	1
Contraste	CON at RW	96	160	128	1

Função	Comando	Mín.	Máx.	Padrão	Etapa
Espaço de cores 0: RGB 1: SMPTE240 2: REC709 3: REC601 7: Auto	CSM at RW	0	7	7	
Ganho verde	GCG at RW	0	100	50	2
Keystone vertical	DKC at RW	78	178	128	1
Keystone horizontal	DKH at RW	78	178	128	1
Exibir mensagem 0: desativar 1: ativar	DMG at RW	0	1	1	1
Fonte de energia 0: computador 1 1: computador 2 2: vídeo 1 3: vídeo 2 4: vídeo 3 5: computador 3	DSC at RW	0	5	0	
Logotipo de inicialização 0: tela em branco 1: padrão 2: capturada	DSU at RW	0	2	1	

Função	Comando	Mín.	Máx.	Padrão	Etapa
Efeito 0: Em branco 1: sem áudio 2: aspecto da tela 3: fonte 4: auto-imagem 5: congelar 6: zoom 7: fonte PiP	EFK at RW	0	8	7	1
Posição horizontal	HPS at RW	pad: -50	pad: +50	auto	1
Idioma 0 = Inglês 1 = Francês 2 = Alemão 3 = Espanhol 4 = Chinês tradicional 5 = Japonês 6 = Coreano 7 = Português 8 = Russo 9 = Norueguês 10 = Chinês simplificado 11 = Italiano	LAN at RW	0	11	0	1

Função	Comando	Mín.	Máx.	Padrão	Etapa
Tempo em horas última Lamp1 durou	LB1 at R	0	32766	0	
Tempo em horas última Lamp2 durou	LB2 at R	0	32766	0	
Tempo em horas última Lamp3 durou	LB3 at R	0	32766	0	
Lâmpada acendeu 0: não acendeu 1: acendeu	LML at R	0	1		
Horas-lâmpada	LMP at R	0	65534	0	1
Reiniciar lâmp. 0: não reiniciar 1: reiniciar	LMR at RW	0	32766	0	
Total de horas de atividade da lâmpada (todas as lâmpadas)	LMT at R	0	21474 83646		
Baixa pot. 0: desativar 1: ativar	LPE at RW	0	1	0	
Menu 0: desativar 1: ativar	MNU at RW	0	1	0	
Fase	MSS at RW	0	31	18	1

Função	Comando	Mín.	Máx.	Padrão	Etapa
Sem áudio 0: desativar 1: ativar	MTE at RW	0	1	0	
Tracking	MTS at RW	pad: -128	pad: +128	auto	1
Navegação do menu 0: para cima 1: para baixo 4: selecionar	NAV at W	0	4	-1	
NND 0: desativar 1: ativar	NND at RW	0	1	1	
Total de horas de atividade da unidade	ONL at R	0	21474 83646	0	
Fora dos limites 0: desativar 1: ativar	OVS at RW	0	1	0	
Presets 0: apresentação 1: fotografia 2: filme 3: vídeo 10: usuário 1 11: usuário 2 12: usuário 3	PST at RW	0	12	c: 0 v: 3	

Função	Comando	Mín.	Máx.	Padrão	Etapa
Econ. energia 0: desativar 1: ativar	PSV at RW	0	1	0	
Energia 0: desativar 1: ativar	PWR at RW	0	1	0	
Ganho vermelho em RW	RCG at RW	0	100	50	2
Atrás 0: desativar 1: ativar	REA at RW	0	1	0	
Ajustes de fábrica 0: não reiniciar 1: reiniciar	RST at W	0	1	-1	
Nitidez 5 = Nitidez máx. 6 = Mais nítido 7 = Padrão 8 = Mais suave 9 = Suav. máx.	SHP at RW	126	130	128	1
Fonte 0: computador1 1: computador2 2: vídeo 1 3: vídeo 2 4: vídeo 3 5: computador 3	SRC at RW	0	5	0	

Função	Comando	Mín.	Máx.	Padrão	Etapa
Protetor de tela 0: 5 minutos 1: 10 minutos 2: 15 minutos 3: 20 minutos 4: 25 minutos 5: 30 minutos	SSV at RW	0	5	0	1
Temperatura da cor 0: 9.300 K 1: 6.500 K 2: 7.200 K 3: Usuário	TMP at RW	0	3	2	
Matiz	TNT at RW	114	142	128	1
Volume	VOL at RW	0	32	16	1
Posição vertical	VPS at RW	0	pad: auto x 2	auto	1
Padrão de vídeo 0: Auto 1: NTSC 2: PAL 3: SECAM	VSU at RW	0	3	0	
Frente do receptor de IV 0: desativar 1: ativar	IRF at RW	0	1	1	

Função	Comando	Mín.	Máx.	Padrão	Etapa
Atrás receptor de IV 0: desativar 1: ativar	IRR at RW	0	1	1	
Parte superior receptor de IV 0: desativar 1: ativar	IRT at RW	0	1	1	
Seleção tamanho PiP 0: desligado 1: pequeno 2: médio 3: grande	PSS at RW	0	3	0	
Entrada PiP 3: vídeo 2 1: vídeo 3	PIN at RW	3	4	3	
Posição PiP 0: superior esquerda 1: superior direita 2: inferior esquerda 3: inferior direita 10: usuário	PPO at RW	0	4	2	